## Wer ist der Genie?

## Anleitung

Ein Spiel für 4-6 Kinder von 11- 14 Jahren.

Autor und Illustrator: Mustafa, yilmaz, Sarp. Karabacak

**Materialien:**

* Spielbrett
* Würfel mit Farbfeldern
* Sanduhr
* Spielkarten (rot: Bilder, blau: Gefühle und gelb :Situation)
* Genie-Maske
* Emoticonsschablone
* Folienstift für die Schablone
* Kleine Schreibblätter in Form von Whatsapp Format
* Kugelschreiber
* Taschentuch

**Vorbereitung:**

Zunächst werden zwei Gruppen gebildet, mit der gleichen Anzahl von Spielern. Dann wird das Spielbrett in die Mitte des Tisches gelegt. Die Spielkarten werden nach den Farben sortiert, verdeckt und werden mit den restlichen Materialien, wie die Sanduhr, der Würfel etc. neben dem Spielbrett ausgestellt. Zuletzt wird innerhalb der zwei Gruppe entschieden, wer mit dem Spiel beginnen darf.

Und schon kann „losgedreht“ werden!

**Spielregeln:**

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Die Gruppe die an der Reihe ist, darf an dem Spielbrett drehen.

Dabei muss jedoch beachtet werden das die unterschiedlichen Felder eigene Regeln und zusätzlichen Materialien haben.

* „Sprachanruf“ Feld: Der Spieler muss die Genie Maske aufsetzten, um seine Mimik und Gestik zu verhüllen.
* „Offline“ Feld: Die Zeit verringert sich um 30 Sekunden und der Spieler darf nochmal drehen.
* „Wunderlampe“ Feld: Die freiwillige Auswahl der vier Whatsapp Felder.
* „Videoanruf“: Spieler darf sich ohne Einschränkung frei ausdrücken.
* „Textnachricht“ Feld: Die gezogene Karte muss schriftlich erklärt werden. Zu beachten ist hierbei das die Nachricht den eigenen Spielmitgliedern in seiner Gruppe nur gezeigt werden darf, wenn der Spieler die Nachricht zu Ende geschrieben hat.
* „Emoticons“: Die gezogene Karte darf nur anhand der Emoticonsschablone erklärt werden.

Nach dem Drehen wird nun mit dem Farbwürfel gewürfelt. Je nach Farbe muss der Spieler die entsprechende Karte ziehen, um das Wort oder das Bild je nach Regelung der Felder seiner Gruppe zu erklären. Sobald der Spieler mit dem Erklären anfängt, wird die Sanduhr zum Einsatz gebracht. Wenn die Zeit um ist, fängt die nächste Gruppe an.

**Ziel des Spiels:**

Jede Gruppe versucht so viele Karten wie nur möglich zu erraten und zu sammeln, bis keine Karten mehr zur Verfügung stehen.

Wer am Ende über die meisten Karten verfügt ist der Sieger und somit der „Genie“!

Aber so einfach ist es nicht, den da ist die Sanduhr (Zeit) im Spiel....