

24 Januar, 2009

Tabbloid von heute

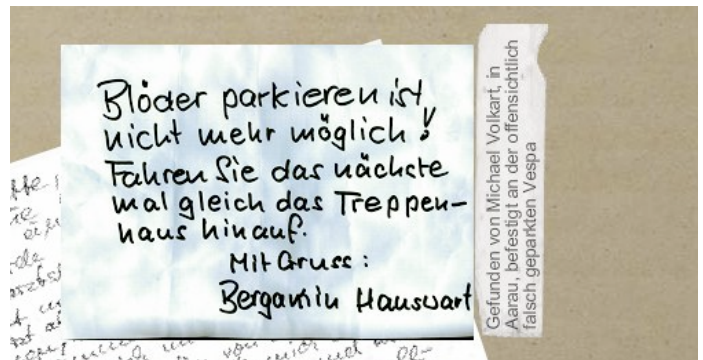
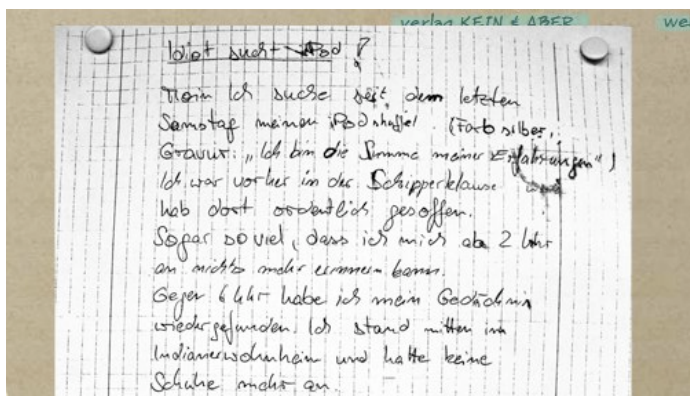
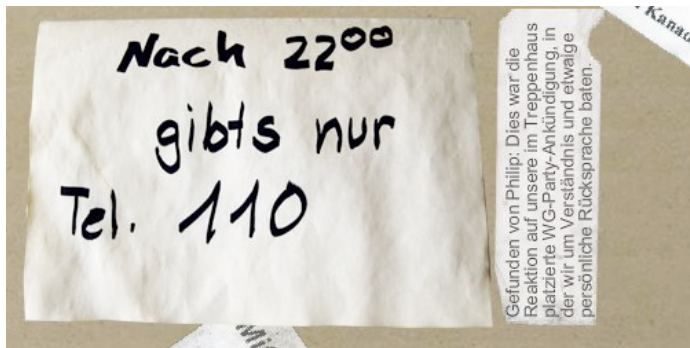
PERSÖNLICHE NACHRICHTEN FÜR SIE

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Absender unbekannt

JAN 23, 2009 07:43NACHM.

Es ist eine Seite, die den Fotoschnipseln aus den Passbildautomaten bei Amélie Poulain alle Ehre macht: Bei "Absender unbekannt" sammeln Menschen aus Nah und Fern Papierfundstücke aus Treppenhaus, Büro, von der Straße oder auch aus dem Blumenkasten. Sie sorgen dafür nicht nur für gute Unterhaltung aller Menschen, die mal eben so vorbeisurfen. Ich finde, die Seite eignet sich auch als Methodengrundlage für die medienpädagogische Arbeit und Unterstützung für Kreatives Schreiben. Beispielsweise, wenn für Hörspiele, Videos oder andere fiktive Produkte Inspirationen gesucht werden. Denn wem fallen zu den unten stehenden Schnipseln keine kreative Drehbuch-Geschichte ein?



Verwandte Artikel

- Kreativ Schreiben – im Blog (o)
- Dossier zum Urheberrecht der BpB (o)
- Zeichentrick-Daumenkino selbstgemacht (o)
- Whiteboard-StopMotion (o)
- Walfilme in anregender Umgebung (o) 🇨🇦

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Der Erfolg von Creative Commons


JAN 20, 2009 11:33NACHM.

Als Fundus für Bilder, Grafiken, Fotos, Musik, Geräusche und Soundeffekten in medienpädagogischen Projekten haben sich Inhalte der Creative Commons Lizenz als Segen erwiesen. Wie hier schon öfter gezeigt, insbesondere auf unserer Sonderseite "Freie Musik" gibt es für jeden Anwendungszweck eigene Sammlungen freier Inhalte.

Durch Martin Sauter sind wir auf eine kostenfreie Konferenz in Zürich aufmerksam geworden, auf der ab dem 23. Januar erfolgreiche Creative Commons-Projekte aufgezeigt und diskutiert werden.

Um den Weisen Worten von internationalen CC- und Medienspezialisten zuhören zu können, wird die Konferenz in englischer Sprache gehalten.

Verwandte Artikel

- HowTo-Videos und andere Materialien (0)
- Freie Musik und Sounds für die Medienpädagogik (0)
- Freie Musik für medienpädagogische (Video)Projekte (1)
- Freie Musik (3)
- Eine alternative Videoplattform (0) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Sammlung von 50 Trickfilmen

JAN 20, 2009 11:16NACHM.


Ach du grüne Neune, die Menschen bei Smashing Magazine haben schon wieder zugeschlagen!

In dem Neujahrspost geht es um fünfzig (50!) "incredible" Stopptrickfilme. Einzelne von diesen Filmen sind schon in den üblichen verdächtigen Blogs oder auch hier gezeigt und genannt worden, diese Sammlung nun ist aber eine wirklich überaus anspruchsvolle Zusammenstellung, die quasi alle Bereiche abdeckt, und ohne weitere Probleme als Beispiel für medienpädagogische Projekte mit Jugendlichen herhalten kann.

Meine persönlichen Favoriten der Liste sind "Human Skateboard" und "Tony vs. Paul" wegen der "Schwebetechnik". Im Trickfilm Sachen ermöglichen, die üblicherweise nicht möglich sind, gibt dem Trickfilm doch immer wieder ein Stück von seinem "Trick" zurück.

Aber Achtung: Wie viele Posts von dem Smashing Magazine ist auch dieser hier wieder ein kompetenter Mittagspausenkiller.

Verwandte Artikel


- StopMotion-Inspirationen (1)
- StopMotion-Feuerwerk (0)
- Zeichentrick-Daumenkino selbstgemacht (0)
- StoppTrick in Perfektion (0)
- Stopp-Trick vom Feinsten (0) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

**Gewaltdarstellungen in eGames
≠ höherer Spielanreiz!?**

JAN 20, 2009 04:08NACHM.

Na das ist doch mal wieder ein argumentativer Stich (bitte nur als


Wortspiel auffassen ) ins Herz aller Computerspielgegner. Die weitläufige und gern dogmatisch verbreitete Meinung, dass gerade Gewaltdarstellungen in Computerspielen für einen gewissen Spielanreiz verantwortlich sind, wird nun durch eine neue Studie - zumindest in Frage gestellt. Eine medienpädagogisch, konstruktive Diskussion wird durch die Ergebnisse eher bereichert.

An der University of Rochester wurden eine Feldstudie (2600 Fragebögen) und eine Laborstudie (300 Probanden) zum Einfluss des Gewaltgrades auf den Unterhaltungswert von eGames durchgeführt - mit interessantem Ergebnis.

Hier die original News (englisch): [KLICK](#)

Hier eine Zusammenfassung von 4players.de: [KLICK](#)

**Verwandte Artikel**

- Gewalt und ihre Wirkung (0)
- Untersuchung zu Schwächen der Computerspiel-Wirkungsforschung (0)
- Studie: World of Warcraft kann entspannen (0)
- Studie zu LAN-GamerInnen (0)
- Studie zu ComputerspielerInnen (1) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Virtuelle Welten unter der medienpädagogischen Lupe


JAN 19, 2009 10:51NACHM.

Wenn es um "virtuelle Welten" geht, dann fiel zumindest mir bisher nur Second Life ein. Weit gefehlt, denn selbstverständlich gibt es auch andere Angebote und NachahmerInnen. Die hat Michael Lange in seinem Blog aus medienpädagogischer Sicht getestet: Qwaq, Twinity und Secret City, Lively sowie Smeet. Alle drei schneiden alles andere als überragend ab, aber in jedem Fall zeigen sich hier weitere Facetten "virtueller Welten".

Über Bildungsangebote in diesen Programmen kann mensch geteilter Meinung sein und ich selbst bin mehr als skeptisch, aber sollte mensch sich dafür entscheiden, hat Michael Lange auch seine reichhaltige Erfahrung zu solchen eLearning-Angeboten aufgeschrieben: in einem eigenen Wiki zu Bildung in Second Life.

[via educational-gaming.de]

Verwandte Artikel

- Parallel Realitäten und ihre Zusammenhänge (0)
- Zusammenarbeit über Wikis (2)
- Wikirage (0)
- Webtipps zum Thema Bildung aus dem Grimme Online Award (0)
- SingStar online und kostenlos (2) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Bedienungsanleitungen wie aus dem Hut gezaubert


JAN 18, 2009 09:49NACHM.

Medienpädagogik bedeutet gerade für den und die MedienpädagogIn häufigen Umgang mit Technik und der ist manchmal vom Troubleshooting dominiert. Und wenn es mal so richtig hakt, dann ist eine Bedienungsanleitung Gold wert. Ab sofort dürfte es kein Problem mehr sein, diese überall dort schnell zu beschaffen, wo Internet zur Verfügung steht:

Die Seite Diplodocs hat es sich zum Ziel gemacht, möglichst viele Benutzerhandbücher und Bedienungsanleitungen online, digital und an einem Ort zum Download zur Verfügung zu stellen – und ist diesem Ziel schon recht nahe mit nach eigenen Angaben 1,4 Millionen Dokumenten

von 5600 Marken. Dazu gehören nicht nur Dokumentationen von technischen Geräten, also insbesondere Videokameras, Digitalkameras, anderen Aufnahmegeräten und Computerzubehör, sondern auch Software-BenutzerInnenhandbücher. Erste Stichproben von mir waren sehr erfolgreich und so kann ich nur den Hut vor den MacherInnen ziehen – und etwas beruhigter zum nächsten Projekt fahren.

Verwandte Artikel

- Video-Training zu Photoshop Express (0)
- Tipps für iPhoto und iMovie (0)
- Super Audio und Videokonverter (0)
- Freie Musik (3)
- Drehbuchschreiben und Vorproduktion mit celtx (0) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

LAN-Partys als Methode und Elternmedienkompetenz

JAN 15, 2009 09:23VORM.

Auf den Kinder-Kult-Messen im April 2007 und 2008 in Erfurt, gab es auch eine medienpädagogisch begleitete LAN-Party zu erleben, auf der Kinder und Eltern mit- und gegeneinander spielen konnten. Dabei werden alljährlich auch Umfragen und Studien durchgeführt (von SPAWNPOINT und UNI Erfurt). Neben Fragen zum Spielerleben und Spielverhalten steht dabei der Umgang mit Jugendschutzinstrumenten im Vordergrund.


In den Ergebnissen der Studie aus dem Jahr 2007 werden neben dem Nutzungsverhalten auch Richtlinien und Tipps beschrieben wie eine LAN-Party in der Spielpädagogik eingesetzt werden kann. Als interessanter Punkt erscheint auch, die Skizzierung von Elternmedienkompetenztypen. Denn was nützt der beste Jugendschutz, wenn er bei den Eltern nicht ankommt.

Die Ergebnisse der Studie aus dem Jahr 2008 werden voraussichtlich im Frühjahr 2009 erscheinen.


[Hier gibt es die Auswertung der Studie 2007 als PDF.



Verwandte Artikel

- Studie: World of Warcraft kann entspannen (o)
- Studie zu LAN-GamerInnen (o)
- Studie zu "pathologischer Computerspielnutzung" (o)
- Publikationen zu Medienkompetenz und Mediennutzung von Kindern und Jugendlichen (o)
- Literatur zu Computerspielen (o) 

**Verwandte Artikel**

- Nintendo DS macht kreativ (1)
- Kreative Games - von wegen nur alle paar Jahre... (o)
- Die Welt ist eine Schleimkugel! (1)
- Virtuelle Welten unter der medienpädagogischen Lupe (o)
- Untersuchung zu Schwächen der Computerspiel-Wirkungsforschung (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Apropos innovativ - 'Mirror's Edge' ab heute auch für PC

JAN 15, 2009 08:20VORM.

Genremix ist ja mittlerweile schon ein alter Hut. Die Mischung aus Jump'n Run und First Person Shooter hat man jedoch auch nicht alle Tage. Aber dieser Umstand allein ist nicht die Innovation um die es bei Mirror's Edge geht. Noch viel spannender ist die Umsetzen dieser Mischung in einer urbanen zeitgemäßen Umgebung, in welcher der Spieler von Hausdach zu Hausdach, von Vorsprung zu Vorsprung oder auch schon mal von einem Hausdach auf einen Kran springen muss - möglichst schnell und sicher. Das kommt Ihnen irgendwie bekannt vor? Genau, das erinnerst sehr stark an 'Parkour'. Für die Aktiven ist Parkour mehr als Sport - sie nennen es eine Art Lebensphilosophie, welche zugegebenermaßen bestimmte sportliche Voraussetzungen beim Traceur einfordert.

Wäre es nun nicht spannend die Schnittmenge zwischen Realität und Spiel medienpädagogisch zu nutzen? Wie wir ja alle wissen (Achtung: Sarkasmus) sind die neuen Medien, vor allem daran Schuld, das unsere Kinder "dick, dumm und depressiv" sind. Sollten wir dann nicht versuchen u.a. Computerspiele zu instrumentalisieren, um unsere Kinder und Jugendlichen wieder an reale Bewegungen zu 'gewöhnen'?

Man nehme ein attraktives Computerspiel, mixe etwas 'realen' Extremsport hinzu, rühre daraus einen gut konzipierten Projekttag und freue sich über das gelungene Ergebnis ;). Die Kollegen vom ComputerProjekt Köln e.V. machen es mit Kindern vor - solche Projekte können jedoch auch Jugendliche begeistern, die sonst nicht so leicht zu erreichen sind.

Neben Mirror's Edge eignet sich auch Assassin's Creed hervorragend für Projekte mit Parkouransatz.

Dezeit plant SPAWNPOINT ein Projekt zu diesem Thema, demnächst also ein Erfahrungsbericht und ein Making Off Video von Mirror's Edge und Co im Praxiseinsatz.

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG


SingStar online und kostenlos

JAN 14, 2009 08:41VORM.

SingStar ist echt ein Phänomen: Das Videospiel begeistert nicht nur eingefleischte Karaokefans, sondern animiert auch Jugendliche zu nächtelangen Gesangsexzessen. Und sogar an Musikschulen sollen schon Playstations mit SingStar gesichtet worden sein.

SingStar, Karaoke und Gesang sind nicht nur im Jugendzentrum und bei Jugendlichen zu Hause angesagt, sondern auch bei medienpädagogischen Projekten ein Highlight. Und ab sofort kann mensch das jederzeit überall kostenlos haben: Karaokeparty bringt das SingStar-Feeling online, kostenlos und im Browser - und das mit einer ganz ansehnlichen Liedauswahl. Viel Spaß beim Singen!

Verwandte Artikel

- Freie Musik (3)
- Virtuelle Welten unter der medienpädagogischen Lupe (o)
- Tipps zum Podcasting von Profis (o)
- Super Audio und Videokonverter (o)
- Schicke Outfits für eigene Websites (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Die Welt ist eine Schleimkugel!

JAN 09, 2009 09:19VORM.

Ja ja, alle Jahre wieder kommt da ein (zumeist von unabhängigen Entwicklern erstelltes) Spielchen, dass von allen Seiten gehyped wird - meist zu Recht!

So ist es nun auch bei World of Goo. Ein auf den ersten Blick sehr simples Spiel, wo es jedoch um Kreativität, Logik, vorausschauendes Denken und Physik geht. Hört sich erst mal wieder nach gut gemeintem Serious Game an, entpuppt sich beim Spielen jedoch als innovativer und spaßiger Zeitvertreib - fernab vom Mainstreameinerlei der eGames-Welt. Zudem ist das Spiel weit weg von der irrwitzigen Idee, dass nur mit voluminösen 3D Grafik-Engine, die jeden modernen Rechner in die Knie

zwingt, der Spieler hinterm Ofen vorzulocken ist 😊 - das Spiel läuft also auch auf älteren Rechnern. Der medienpädagogische Einsatz ist damit fast schon zwingend, ob nun als Auflockerung zwischendurch, bis hin zum Gruppenwettbewerb - hier ist Einiges möglich.

Bleibt nur zu hoffen, dass die großen Studios auch irgendwann dazu lernen und solche innovativen Ideen in ihre viel teureren, aber leider meist langweiligeren Titel implementieren. Ich gebe z.B. die Hoffnung nicht auf, dass die Portal Idee in Half Life 3 zum Einsatz kommt (bitte, bitte 😊)!

Für alle die mal per Schleimkugeln die Welt erobern wollen, hier der Link zur Demo (Windows und Mac) und für 15 (WiiWare) - 20 (PC und MAC) Euro ist das Spiel auch recht günstig zu haben.

Zur Einstimmung der Trailer:

World of Goo Trailer 2 Director's Cut
by 2dboy



Verwandte Artikel

- Kreative Games - von wegen nur alle paar Jahre... (0)
- Nintendo DS macht kreativ (1)
- Apropos innovativ - 'Mirror's Edge' ab heute auch für PC (0)

- Virtuelle Welten unter der medienpädagogischen Lupe (0)
- Untersuchung zu Schwächen der Computerspiel-Wirkungsforschung (0) 🐛

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Kreative Games - von wegen nur alle paar Jahre...

JAN 09, 2009 09:19VORM.

...schon muss ich mich selbst berichtigen 😊

Nicht nur World of Goo hat sich dem Thema Physik gewidmet, auch Crayon Physics Deluxe tut dies in überzeugender Art und Weise und geht dabei noch einige Schritte weiter!!! Eine Mischung aus Linerider und Scribblenauts - Begeisterung!

Ach könnt ich nochmal Schüler sein und mit meinem Physiklehrer darüber streiten, ob Masse, Trägheit, Beschleunigung und wie sie alle heißen nun von Crayon Physics Deluxe korrekt oder nicht umgesetzt

sind. Spaß macht die Arbeit (oder war's Spiel 😊) damit definitiv, ob in der Schule oder in der Medienpädagogik. Die Vollversion hatte am 07.01.09 ihren Release und wird wohl auch um die 20 Euro kosten. Eine kostenlose Version (mit einigen Einschränkungen) kann man hier antesten. EDIT: Nun gibt es auch eine offizielle Demo der Vollversion - KLICK

Video zur Vollversion:

Crayon Physics Deluxe from Petri Purho on Vimeo.



Verwandte Artikel

- Nintendo DS macht kreativ (1)
- Die Welt ist eine Schleimkugel! (1)
- Apropos innovativ - 'Mirror's Edge' ab heute auch für PC (0)
- eSport an der Schule „Spielen für Bildung“ (0)

- Broschüre zu virtuellen Identitäten (0) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

eSport an der Schule „Spielen für Bildung“

JAN 09, 2009 09:18VORM.

Turtle Entertainment und das Deutsche SPIELMuseum e.V. betreiben seit 2007 die eSport-Schulmeisterschaften. Nun mag für viele Pädagogen zunächst ein Widerspruch zwischen Computerspielen und Schule, zwischen Bildung und Spiel bestehen.

Allerdings ist genau diese Brücke das Anliegen des Wettkampfes. Er ist primär auf die Förderung des verantwortungsvollen Umgangs mit digitalen Medien gerichtet. Im eSport werden vielfältige geistige Kompetenzen, Kreativität sowie Kommunikationsvermögen gefordert, welche im Rahmen des Schulunterrichts nutzbar gemacht werden könnten bzw. sollten. Überdies können erfolgreiche Teams zur Verbesserung des schulischen Lernklimas beitragen.

Exemplarisch begleitet SPAWNPOINT in der 3. Saison das Bundesland Thüringen medienpädagogisch. Die Teams werden hierbei in Kommunikation und Gruppendynamik unterstützt, werden über potenzielle Wirkungsmechanismen beraten und sollten letztlich ihr eigenes Spielverhalten reflektieren und eine eigene Meinung finden. Aber auch und insbesondere an Eltern und Lehrer richten sich die Schulmeisterschaften. Über dieses für viele Gamer wichtige Feld aufzuklären und zu beraten ist ein wesentlicher Bestandteil des Konzepts. Letztlich ist aber durchaus zu evaluieren ob und unter welchen Bedingungen das Motto „Spielen für Bildung“ zutreffend ist.




[Mehr auf ics-spawnpoint.de



[Website der Schulmeisterschaften

Verwandte Artikel

- Virtuelle Welten unter der medienpädagogischen Lupe (0)
- Nintendo DS macht kreativ (1)
- Machinima-Tipps für verschiedene Computerspiele (1)
- Kreative Games - von wegen nur alle paar Jahre... (0)
- GameMovies/Machinima (2) 


MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

5 Wege eine docx-Datei ohne Word 2007 zu öffnen

JAN 07, 2009 03:07NACHM.

Medienkompetenz bedeutet unter anderem auch, mit gängigen Dateiformaten zurecht zu kommen. Nicht allzu wenig habe auch Ich mich gewundert, als Ich im letzten Jahr das erste Mal eine .docx vom aktuellen Word 2007 mit meinem alten Word 2003 öffnen wollte. Das dies ordentlich schief ging, wissen bestimmt die meisten, aber was kann ich denn als User konkret machen, ohne mir das neue Office aus dem Hause Microsoft zu kaufen? Genau darüber gibt es einen schönen Artikel auf dem webwork-tools Blog von Sahanya.

Verwandte Artikel

- Kostenlose Alternativen zu Microsoft Office (0)
- Webseiten im InternetExplorer testen – auf dem Mac (0)
- Tipps zum Freistellen mit Photoshop (0)
- Tipps fürs Internetcafé: der absolut sichere Windows PC (0)
- Tipps für Mac OS 10.5: Dateipfad im Finder anzeigen (3) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Call Manager: Faxe und Sprachnachrichten als e-mail empfangen


JAN 05, 2009 07:01NACHM.

Mobile Kommunikation und Erreichbarkeit bekommen auch in der sozialen Arbeit einen immer größeren Stellenwert. Deshalb werden hier ab und an Dienste und Tools vorgestellt, die zumindest in meinem Arbeitsalltag von Nutzen sind.

Viel genutzt und geschätzt wird meinerseits das Angebot von Call Manager.de. Hier ist es möglich, kostenlos und werbefrei eine 01805 Rufnummer zu bekommen, die zum einen als Faxnummer fungiert, zum anderen aber auch Sprachnachrichten entgegen nehmen kann. Die Nachrichten werden dann als Bilddatei (tif oder jpg), bzw. Audiodatei (wav) per e-mail schnell und zuverlässig zugeschickt. Die Kosten von 14ct / Minute trägt wie gewöhnlich der Anrufer.

Natürlich ist es auch möglich, die eigene Rufnummer daraufhin umzuleiten, so dass zum Beispiel durch die Anwahl der gewohnten Faxnummer eine Nachricht von mehreren Personen an verschiedenen Orten via e-mail empfangen werden kann.

Verwandte Artikel

- Zattoo: kostenloser TV Streaming Dienst (o)
- Tipps fürs Internetcafé: der absolut sichere Windows PC (o)
- Super Audio und Videokonverter (o)
- SingStar online und kostenlos (2)
- Schicke Outfits für eigene Websites (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Kostenloses Mindmapping Programm


JAN 04, 2009 11:29VORM.



Nicht nur in der Planung von medienpädagogischen Projekten sondern auch im "normalen" Arbeitsalltag spielen Mindmaps eine große Rolle. Hiermit können wunderbar Arbeitsschritte verdeutlicht und Ergebnisse visualisiert werden.

Mit Mindmeister hatten wir bereits eine kostenlose Web2.0 Anwendung zur Erstellung von Mindmaps vorgestellt. Jenen, die lieber ein lokal installiertes Programm á la Mindmanager bevorzugen, möchten wir heute die Open Source Anwendung Freemind empfehlen. Die auf Java basierende Anwendung bietet alle Funktionen gängiger (kommerzieller) Mindmapping Programme und ist für Windows, Mac und Linux erhältlich.

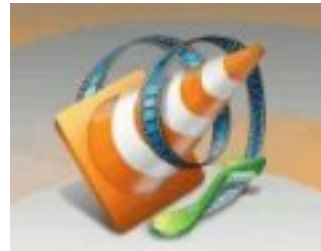
Verwandte Artikel

- Tipps fürs Internetcafé: der absolut sichere Windows PC (o)
- Super Audio und Videokonverter (o)
- Medienpädagogik Praxis-Podcast#3: kostenlos PDF Dateien erstellen (o)
- Kostenloser Virenschutz (o)
- Kostenloser Video Lan Player (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Kostenloser Video Lan Player


JAN 03, 2009 07:28NACHM.



Die Ergebnisse medienpädagogischer Angebote sind oftmals Multimedia Dateien wie mp3, wav, mp4, avi, mov, wma oder "richtige" DVDs etc. Allein was Filme angeht gibt es zahlreiche Dateiformate, und nicht jeder vorinstallierte Video Player spielt sie alle ab.

Ein wertvolles Tool an dieser Stelle ist der kostenlose VLC Video Player für Windows, Mac und Linux, der nicht nur bei Video Dateien auf der lokalen Festplatte eine gute Figur macht, sondern auch im Netzwerk als Stream Server wunderbar funktioniert.

Verwandte Artikel

- Super Audio und Videokonverter (o)
- kostenloser Flash Video Konverter (o)
- Videomaterial wissenschaftlich auswerten (o)
- Tipps fürs Internetcafé: der absolut sichere Windows PC (o)
- Medienpädagogik Praxis-Podcast#3: kostenlos PDF Dateien erstellen (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG


Schicke Outfits für eigene Websites

DEZ 21, 2008 06:48NACHM.

Wenns bei medienpädagogischen Homepage-Projekten mal schnell gehen muss mit der Seitengestaltung, dann ist guter Rat teuer: Woher auf die Schnelle eine kostenlose (X)HTML/CSS-Vorlage herbekommen? Diese beiden Links versprechen Hilfe: Beim SmashingMagazine werden 100 wirklich schöne, professionelle und gleichzeitig kostenlose bzw. freie Templates vorgestellt; außerdem gibt es hier noch einige HTML-Templates zum Download.

Und wenn doch mehr Zeit für eigene Entwürfe da ist, dann sind diese Seiten gut zur eigenen Inspiration: Das Portfolio des polnischen Studio K und in einer weiteren Zusammenstellung des SmashingMagazines zu kreativen Webseitengestaltungen. So bekommt das nächste Webseitenprojekt auf jeden Fall ein schickes Outfit.

Verwandte Artikel

- Web-Layoutmodelle im Überblick (o)
- Was das GestalterInnenherz begehrt... (o)
- Professionelles Webdesign im Web2.0 (o)
- Inspirationen für Webgestaltung (o)
- Best of CSS Design 2007 (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG


Publikumsinteraktion reloaded: Stimmungsbilder

DEZ 17, 2008 10:12NACHM.

Mal wieder eine schöne Idee, um die Publikumsinteraktion bei eigenen Ständen auf Messen, Tagungen oder Kongressen sicherzustellen. Nach virtueller Menschenkette und Kühlschrankschrankpoesie macht die Süddeutsche uns nun vor, wie mensch heutzutage Stimmungsbilder wörtlich nehmen kann und eine schöne Aktion draus macht: LeserInnen und PassantInnen hinterlassen ihre Meinung zu einer bestimmten Frage per Foto. In Kombination mit iSight, Flickr oder einer Diashow ist damit die nächste Tagung gerettet.

Verwandte Artikel

- Schöne Kongress-Aktion mit Kühlschrankschrankpoesie und Kamera (1)

- Wassertropfen und Regenschauer mit Photoshop (o)
- Video-Training zu Photoshop Express (o)
- Vergessene Fotos (o)
- Tipps zum Freistellen mit Photoshop (o) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG


Vierundzwanzig

DEZ 17, 2008 10:11NACHM.

Nein, nicht Stunden, keine Fernsehserie und auch nicht Heiligabend. Hier geht es um Bilder. Um die 24, die einen traditionellen Kinofilm zum laufen bringen. Unter diesem Motto hat die deutsche Filmakademie ein Wissensportal rund um das Filmemachen gestartet. Unter vierundzwanzig.de finden sich viele Informationen zu den Berufsbildern oder "Gewerken" der Filmbranche: Regie, Kamera, Schnitt, Ton, Ausstattung, Musik, Drehbuch und und und.

Zu allen Bereichen gibt es passende Ausschnitte aus Klassikern der deutschen Kinogeschichte – von "Metropolis" bis "Die fetten Jahre sind vorbei" – zusammen mit Interviews mit an diesen Szenen beteiligten Profis. All das wird ergänzt durch allgemeine Infos zu den Berufsbildern, kleine Dossiers zum Filmemachen, ein Glossar zu Fachbegriffen und weiterführende Infos. Das alles macht die Seite nicht nur für EinsteigerInnen interessant, sondern auch für MedienpädagogInnen auf der Suche nach tiefergehenden Infos, Materialien und Beispielen.

Verwandte Artikel

- Video im Liegen (o)
- StoppTrick-Animationen malen mit Licht (1)
- Praxistest: iMovie 08 in der Medienpädagogik (1)
- Musik zum eigenen Film (o)
- Medienpädagogik Praxis-Podcast#4: Liegevideo-Tryout - der Menschenturm (1) 

MEDIENPÄDAGOGIK PRAXIS-BLOG

Wer sichtbar sein will muss unsichtbar werden...


DEZ 17, 2008 06:00NACHM.

Jeder kennt Verkäufer von Obdachlosenmagazinen in den Fussgängerzonen seiner Stadt. Aber was haben die mit Medienpädagogik zu tun? In der Regel nichts, bis auf diejenigen, die mit Florian Meimberg und Torsten Pollmann an einer genialen Werbekampagne für ihr Magazin teilgenommen haben. Nach dem Motto: "wer sichtbar werden will muss unsichtbar werden" haben die Strategen den Verkäufer eines Magazins in der Fussgängerzone buchstäblich verschwinden lassen.

Mit Hilfe einer Videokamera hinter dem Verkäufer wurde das Geschehen auf der Strasse gefilmt. Das wurde über einen versteckten Beamer vor dem Verkäufer auf seinen Körper projiziert.

Dieser Einsatz von Kamera und Beamer ist vielleicht eine tolle Anregung für ähnliche aufsehenserregende Events oder Aktionen.

Verwandte Artikel

- Vierundzwanzig (0)
 - Sammlung von 50 Trickfilmen (0) 
-